


Gyakori kérdések topoXpress





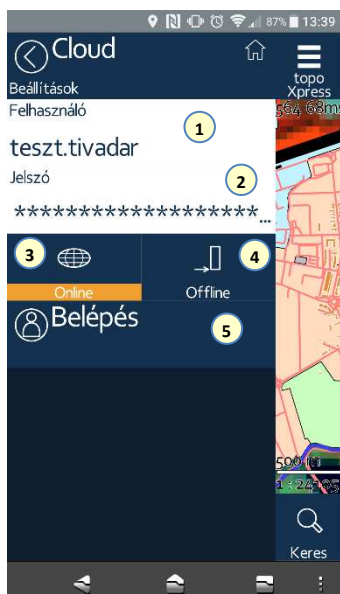
Asztali és mobil GIS program
© TopoLynx Informatikai Kft.
2018. Magyarország
www.topolynx.hu
support@topolynx.hu

1. Hogyan tudunk bejelentkezni a szoftverbe?



Indítsuk el a programot. Kattintsunk a  **topoXpress** gombra. Ez megjeleníti a főmenüt. Válasszuk a **Beállítások > Cloud** opciót.

Győződjünk meg róla, hogy van internetkapcsolat, különben a bejelentkezés nem lesz sikeres!

Kattintsunk a **Felhasználó**  gombra és írjuk be a felhasználónevet a billentyűzeten. Kattintsunk a **Jelszó**  gombra és írjuk be a jelszót is.




2. Hogyan tudjuk a topoXpress szoftvert használni Online vagy Offline módban?

Eldöntheti, hogyan szeretné használni a topoXpress szoftvert: **Online**  vagy **Offline**  módon.

Az alapértelmezett lehetőség az **Online** mód. Ha a készüléken folyamatos az internetkapcsolat, akkor érdemes ezt a lehetőséget választani. A topoXpress szoftver időszakonként ellenőrzi a Cloud hozzáférést.


Ha a szoftvert **Offline** módban szeretnénk használni (Internet kapcsolat nélkül), akkor ki tudjuk választani, hogy mennyi időre szeretnénk lefoglalni a **Cloud** hozzáférést, ez lehet 1 óra vagy akár 1 hét is.



Célszerű csak a feltétlenül szükséges időszakot választani, mert amíg ez az időszak le nem jár, más eszközön nem tudjuk használni a hozzáférést!




Az időszak kiválasztása után kattintsunk a **Belépés**  gombra. Egy „Sikeres Cloud bejelentkezés” üzenet fog megjelenni, ha minden rendben volt.

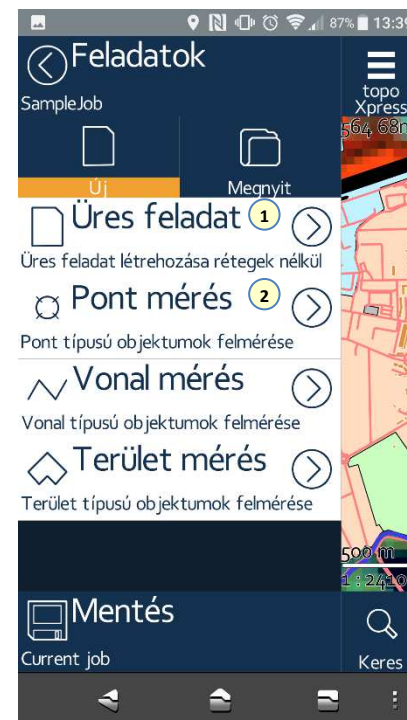
3. Hogyan tudunk új Feladatot létrehozni vagy megnyitni egy létezőt?

A Feladat egy hasonló projekt fájl, mint a TopoLynx TopoXplore szoftver esetén már jól ismert EXP projekt. Rétegeket lehet létrehozni a Feladatban és be lehet állítani a megjelenésüket.

Kattintsunk a  **topoXpress** gombra, hogy megjelenjen a főmenü, majd válasszuk a **Feladatok** menüt. Itt van lehetőség új Feladatot létrehozni, vagy megnyitni egy már létezőt. Ha új Feladatot szeretne létrehozni, akkor az alábbi lehetőségek vannak:

- A. Létrehozhat egy **Üres feladatot** , ami nem tartalmaz rétegeket.
- B. vagy létrehozhat **Pont/Vonal/Terület mérési**  feladatot. Ha ezek közül választ, akkor egy ennek megfelelő típusú réteg fog létrejönni automatikusan a Feladatban megfelelő adatmezőkkel (később további rétegek is hozzáadhatók).

Miután kiválasztottuk, hogy milyen Feladatot szeretnénk létrehozni, meg kell adnunk az új Feladat nevét  és vetületi rendszerét  a következő ablakban. Majd nyomjunk a **Létrehoz** gombra . A létrehozást megerősíti a megjelenő „Job létrehozva” üzenet.





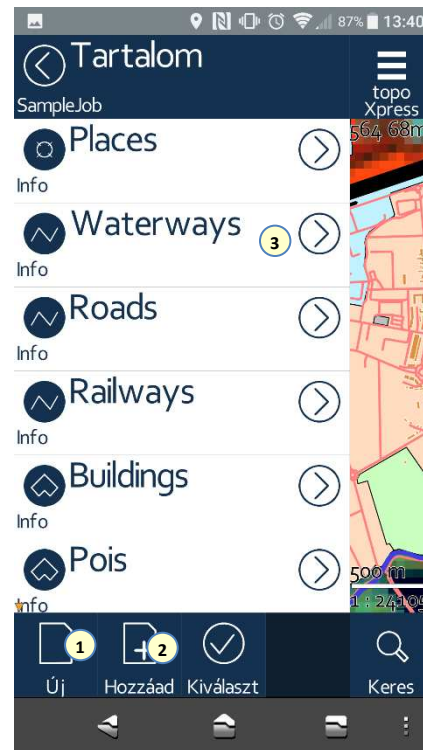
4. Hogyan tudunk új réteget létrehozni vagy megnyitni egy létezőt?

Kattintsunk a **topoXpress** gombra, hogy megjelenjen a főmenü, majd válasszuk a **Tartalom** menüt. Itt van lehetőség új réteget létrehozni, vagy megnyitni egy már létezőt.

- A. Válasszuk az **Új** **1** gombot, ha új réteget szeretnénk létrehozni, és a megjelenő ablakban állítsuk be a paramétereket: írjuk be az új réteg nevét, válasszuk ki a réteg típusát (pont, vonal, terület), majd a legördülő menüből válasszuk ki a réteg formátumát. A réteg ekkor létrejön, ezt jelzi a **“Réteg létrehozva”** üzenet.

- B. Válasszuk a **Hozzáad** **2** gombot, ha meglévő réteget szeretnénk hozzáadni a Feladathoz. A legördülő menüből kiválasztható, hogy milyen típusú rétegeket listázzon a program. Utána tallózzuk ki a keresett réteget, majd a **Kiválasztott hozzáadása** gombra kattintva hozzáadhatjuk a kívánt réteget. Látni fogjuk a réteget a **Tartalom** **3** menüben, ha sikeresen hozzáadtuk.

Legalább egy szerkeszthető rétegnek kell lennie a Feladatban, ellenkező esetben a mérés nem fog működni!

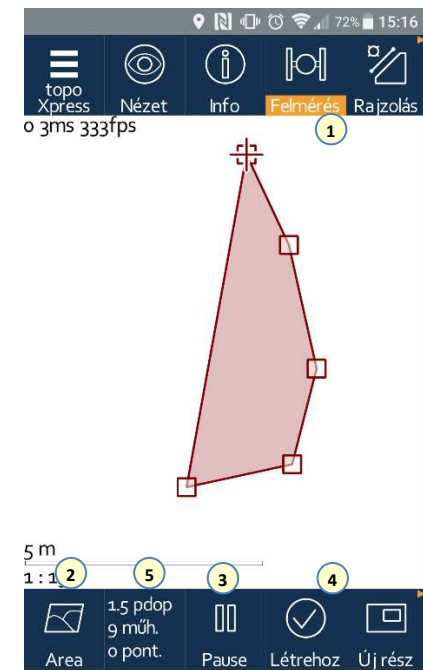


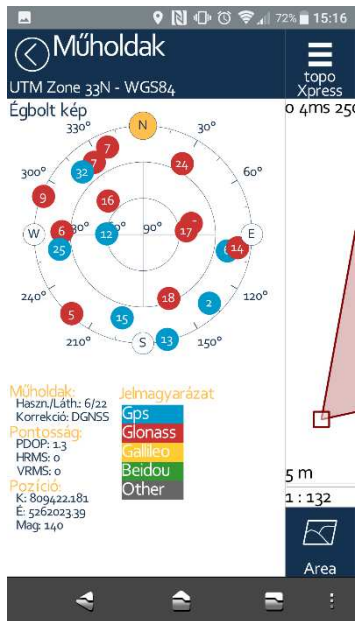
5. Hogyan tudunk mérni?

Győződjünk meg róla, hogy az Android rendszer beállításai megfelelőek. A **Beállítások**on belül a **Hely** menüben válasszuk a **„Csak eszköz”** lehetőséget.

Ha már van létrehozott **Feladatunk** és **Rétegünk**, akkor kattintsunk a **Felmérés** **1** gombra felül az eszközkészletből. A képernyő alján ekkor feltűnnek a felméréshez tartozó eszközök. Kattintsunk a **Réteg választás** gombra **2** és állítsuk be, melyik rétegben szeretnénk a mérést elvégezni. Ezután kattintsunk a **Start** **3** gombra, hogy elindítsuk a GNSS mérést.

GNSS mérés közben az második gombon láthatjuk a minőségre, PDOP-ra vonatkozó adatokat, a vízszintes, illetve függőleges pontosságot, valamint a látható műholdak számát. Ha erre a gombra kattintunk **5**, akkor megjelenik az Égboltkép, ahol további információkat láthatunk a műholdakról.





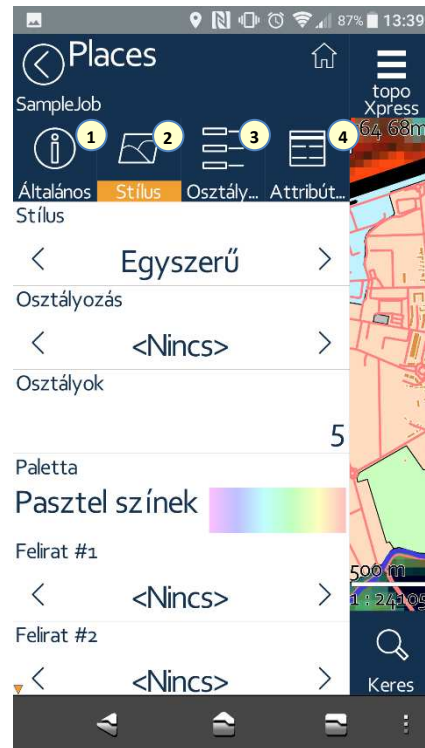
Miután befejeztük a mérést, kattintsunk a **Létrehoz** 4 gombra, majd a megjelenő ablakban adjuk meg a rögzíteni kívánt leíró adatokat (attribútumokat).

Miután minden szükséges adatot beírtunk, nyomjunk a **Mentés** gombra, hogy a változások elmentésre kerüljenek, ezután létrejön a mért objektumunk.

6. Hogyan tudjuk beállítani a rétegek tulajdonságait?

A főmenüben kattintsunk a **Tartalom** menüre, majd egy réteg nevére, ahol a megjelenő paneleken lehet beállítani a rétegek tulajdonságait.

Négy lapra csoportosítva láthatjuk ezeket. Általános 1, Stílus 2, Osztályozás 3 és az Attribútumok 4 beállításai.

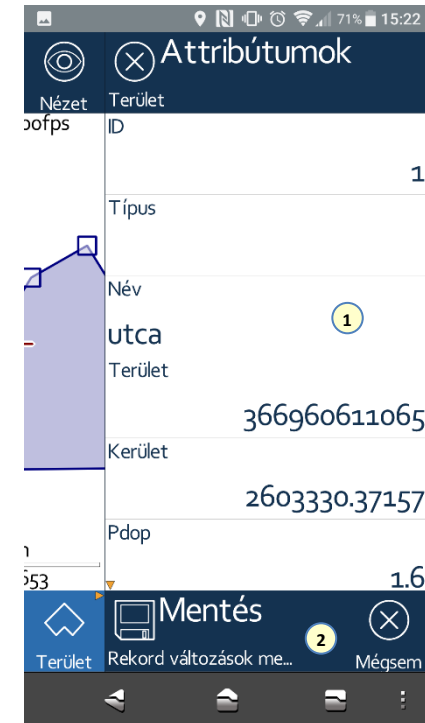


7. Hogyan tudjuk egy objektum attribútumait lekérdezni, módosítani?

Kattintsunk felül az **Info** gombra az eszköztárban, ekkor láthatóak lesznek az Információ lekérdezés eszközei a térkép másik felén található eszközsoron.

Kattintsunk egy térképi elemre, vagy rajzoljunk vonalláncot, poligont és a **Lekérdez** gombra, hogy megjelenjenek az elemek és azok attribútumai. Ha módosítani szeretnénk valamelyik jellemző értékét, akkor csak kattintsunk a megfelelő mezőbe 1.

Módosítások után a **Mentés** 2 gombra kell kattintani, ellenkező esetben a változtatások elvesznek!



Egy réteg adatszerkezete, adatmezői módosíthatók a **Tartalom** menüben a **réteg** nevére, majd az **Attribútum** fülre kattintva. Itt új mezőket adhatunk hozzá vagy módosíthatjuk a meglévőket.

8. Hogyan tudunk külső GNSS vevőhöz csatlakozni?

TopoXpress egy univerzális szoftver, mert az Android rendszeren keresztül kapott NMEA adatok felhasználásával mutatja meg a pozíciót.

Első lépésként állítsuk be a **Bluetooth** kapcsolatot az Android beállításokban. Ezután állítsuk be a külső GNSS vevő beállításait a vevő gyártójának saját alkalmazásában.

Végül az Android fejlesztői beállításaiban állítsuk be hely-imitáló (MockLocation) alkalmazásként a vevő gyártójának szoftverét. Ekkor, ha minden beállítás helyes volt és a gyártói szoftver megfelelően továbbítja az NMEA adatokat a szoftverünk felé, akkor a külső vevőből származó pozíció fog automatikusan megjelenni a szoftverben.

9. Hogyan tudunk egy elemhez fotót csatolni?

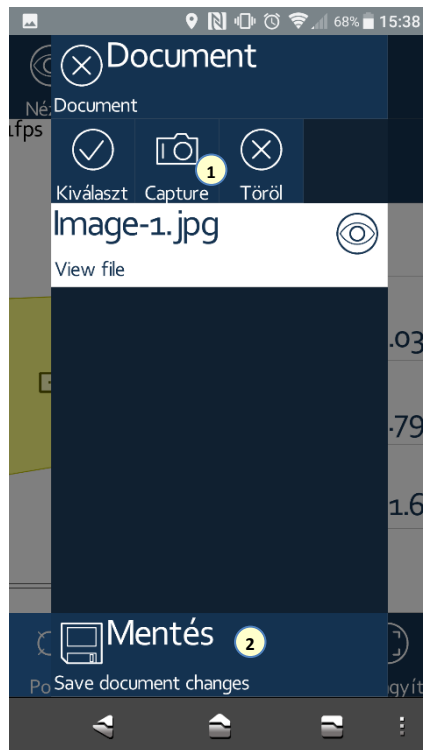
A rétegek attribútum tábláján van lehetőségünk új mezőt létrehozni. Válasszuk a létrehozandó mező típusának dokumentum típust, majd mentjük el a mezőt.

Miután az adott rétegre mérést végeztünk, megjelennek az elem attribútumai. Ekkor kattintsunk a dokumentum típusú mezőbe, így megjelenik a dokumentum csatoló ablak.

A **Felvétel** ¹ gombra kattintva tudunk fotót készíteni. Több fotót is lehet csatolni egy elemhez. Miután elkészítettük a fotókat kattintsunk a **Mentésre** ².

Az attribútum táblán elvégzett módosítások után válasszuk a **Mentést**, különben a változtatások elvesznek!

Ha bármikor a fotókkal kapcsolatos műveleteket szeretnénk végezni, csak kattintsunk az elem attribútumai közül a dokumentum típusú mezőre. Megnézhetjük a rögzített képeket vagy eltávolíthatjuk őket.



10. Hogyan tudunk célpontra navigálni?

Kattintsunk a **Kitűzés** ² gombra a felső eszköztáron és akkor megjelennek alul a kitűzés eszközei.

A célpontot a térképen való **ismételt** ² kattintással lehet megadni. A célpontot tetszőleges helyre lerakhatjuk és aktív GPS kapcsolat esetén a szoftver mutatja az irányt és a távolságot a térképen és az eltérést az alsó gombokon ³.

A célpont áthelyezéséhez szintén **kettőt** kell kattintani az új helyre. Az Égboltpép is elérhető a kitűzés módban, ha a **PDOP** ⁴ gombra kattintunk az eszközök résznél. A kitűzés menüből való kilépéshez elegendő egy másik funkciót kiválasztani az eszköztáron.

